

**ご注意** ●本商品は劇中で使用されるプロップを忠実に再現しているディスプレイモデルとなります。重量があり衝撃に弱い商品ですので、無理な力を加えたり落としたりすると破損致します。お取り扱いには十分にご注意ください。  
●変形させる際には、お取り扱いには十分にご注意ください。無理な力を加えたり、パーツ同士が当たる、擦れ合う等すると、色彩が剥がれて色が移るおそれがあります。予めご了承ください。

## セット内容



## 剣モードでの遊び方だぜーっ!

### 各部の説明

トリガー  
電源スイッチ

### 電池の入れ方

1 横内パーツを下げます。  
2 ネジを反時計回りに回し、電池プタを外します。  
3 ボタン電池(LR44)2個(別売り)を⊕/⊖を間違えないようにセットします。  
4 逆の手順で電池プタを付けます。

反対側も同様  
※反対側はボタン電池(LR44)1個(別売り)です。

※この商品にS.H.Figuartsはついていません。  
※電源スイッチをOFFにしておきます。

## サウンドギミックの操作 ※電源スイッチをONにしておきます。

ライトギミック  
トリガー

トリガーを押すとライトギミックが各サウンドに応じて発光・点滅します。

**起動音** 電源スイッチを入れる。  
**変身サウンド** トリガーを押す。(電源スイッチをONにしてから初めてトリガーを押すとき)  
※再度、変身音を鳴らしたい場合は電源を入れ直してください。  
**剣撃音** トリガーを押す。(変身音を鳴らした後)  
**必殺技サウンド** トリガーを1秒間以上押す。(変身音を鳴らした後)  
※音が鳴らない正しい音声で鳴らない場合は、電池の交換をお試しください。

### 剣モードのディスプレイ

台座ジョイントB  
台座

## 【剣モードでのディスプレイ時の注意】

### ① 注意

剣先は、硬質素材となっておりますので、手などをついてケガをしないよう注意してください。

## ★剣モードからフィギュアモードへの変形です!ルナ★

### 1

※箱に入った状態から始めます。

1 左右の腕とつま先のツメ左右を刃のミソから外します。  
2 頭部両側面の●を押しながら刃を移動します。  
3 左右の脚を画像の位置まで下に移動し、左右に分離させます。  
4 左脚内側のジョイントを回転させて収納します。

### 2

左腕を下げます。

1 ●を押しながら尻尾を画像の位置まで移動します。  
2 脚部の●を押しながら脚を移動します。  
3 つま先のツメ左右を押し込んで収納します。  
4 つま先のツメ左右を押しながら収納解除ボタンを押すとつま先のツメが飛び出します。

### フィギュアモードのディスプレイ

台座ジョイントA  
台座ジョイントB  
台座

## DX MMZ-01 モエモエズキューン(別売り)と合体してムニムモエズバキューンが完成!!するにやー!

トリガー  
台座ジョイントB  
台座ジョイントC  
モエモエズキューン(別売り)

### サウンドギミックの操作 ※電源スイッチをONにしておきます。

**合体音・超必殺チャージ音** モエモエズキューンを後部に接続する。  
**超必殺技サウンド** 超必殺チャージ音が鳴っている間にトリガーを押す。  
**おまけサウンド** 超必殺技の発動後にトリガーを押すと、美たんのいるんおしゃべりが聞けるぞ!  
※ライトは発光しません。

### DX MMZ-00 モヤモヤズキューン(別売り)も合体できるわよ!

※モエモエズキューンやモヤモヤズキューンを合体させる際は、当該製品の取扱説明書もご覧ください。